

THE FLOOR, c'est quoi ?

Un jeu de simulation unique qui simule le fonctionnement quotidien d'un service d'urgence pour aider le personnel à développer les compétences de leadership clinique pour gérer ce service lorsqu'il est bondé.

Une session de 90 minutes peut accueillir entre 12 à 14 personnes. Il s'agit d'une ressource de formation très flexible et adaptable pour tout le personnel du service, les responsables et les étudiants.

Il peut être utilisé pour la gestion quotidienne et la formation aux incidents majeurs.



Rôles dans le jeu

Nombre de participants suggéré : 12-14 (personnel du service d'urgence, des responsables et des étudiants) :

Simulateur principal x1 – Il gère le jeu. Ses décisions sont définitives.

- **Simulateurs de soutien** – Au moins 1 pour soutenir le Simulateur principal.

Gardien des résultats x1 – Responsable des résultats.

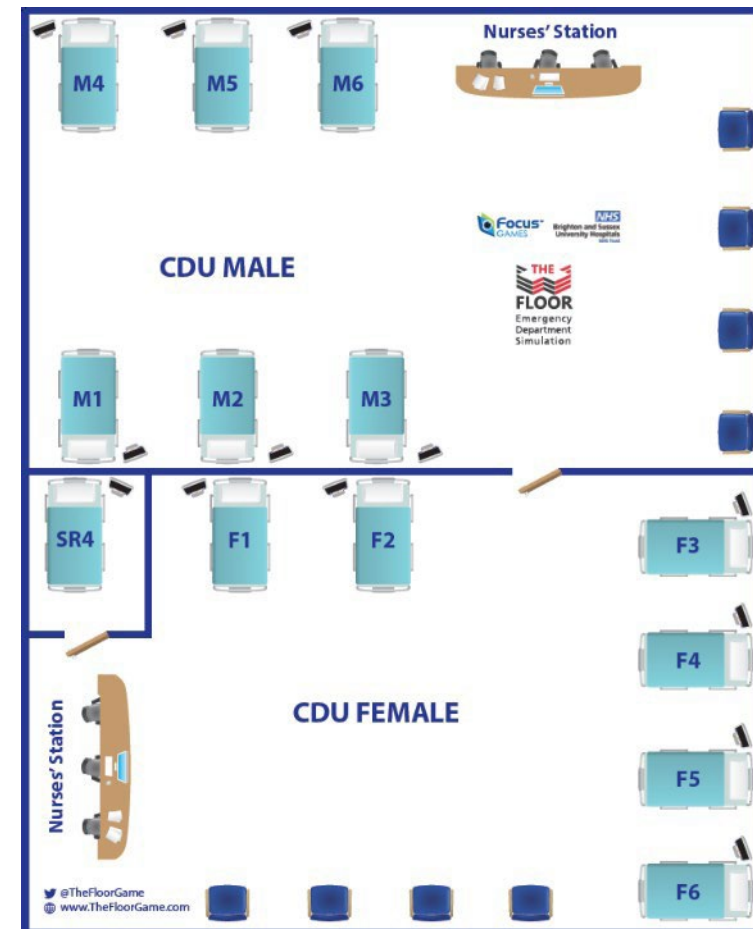
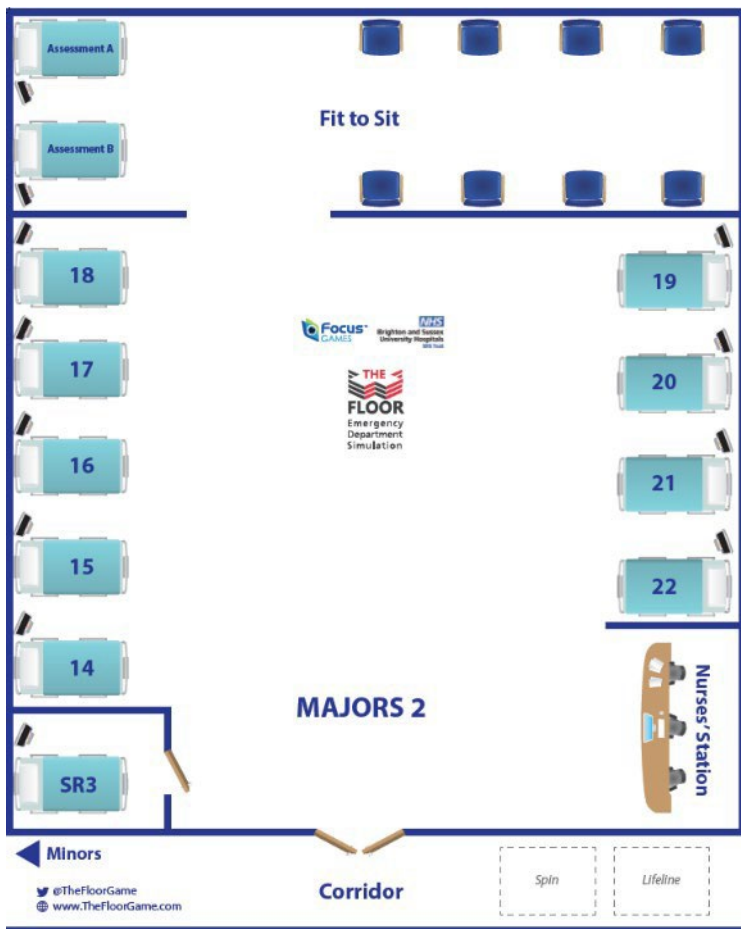
Chronométreur x1 – Responsable du chronomètre.

Transcripteur x1 – Enregistre les incidents notables pour le débriefing d'après-jeu.

Joueurs x2 – Les participants jouent par paires à tour de rôle.


Observateurs – Toute personne ne jouant pas un rôle actif.

Planches de jeu x3 (594mm x 744mm)



Cartes Départ x25

Décrivent la mise en place du service.
Comprend le statut actuel des lits.
Également utilisées pour se préparer
à un incident majeur.

COVID-19  Départ


Vous faites face à une éclosion de COVID-19.

Informez l'équipe du protocole COVID-19 pour l'urgence.

LITS DISPONIBLES :

- 10 lits COVID
- 12 lits non-COVID (médical et chirurgical)
- 5 lits SI (incluant débordement)

Départ COV - 1

COVID-19  Départ

Vous faites face à une éclosion de COVID-19.

Informez l'équipe du protocole COVID-19 pour l'urgence.


LITS DISPONIBLES :

- Aucun lit disponible dans l'hôpital

Départ COV - 5


Cartes patients x290

- Patients normaux (x130)
- Patients en unité d'examen (x26)
- Patients avec une particularité médicale(x16)
- Patients avec une particularité chirurgicale (x21)
- Patients d'urgence (x48)
- Patients ayant subi un incident majeur (x49)

F 92 ans  *Patient*

RC - Chute, douleur hanche gauche, blessure à la tête.
ATCD – FA sur rivaroxaban, ostéoarthrite, maladie coronarienne.
Situation sociale – Habite seule, soins 1x/jour, marche avec canne.

Patient -68 **Histoire**

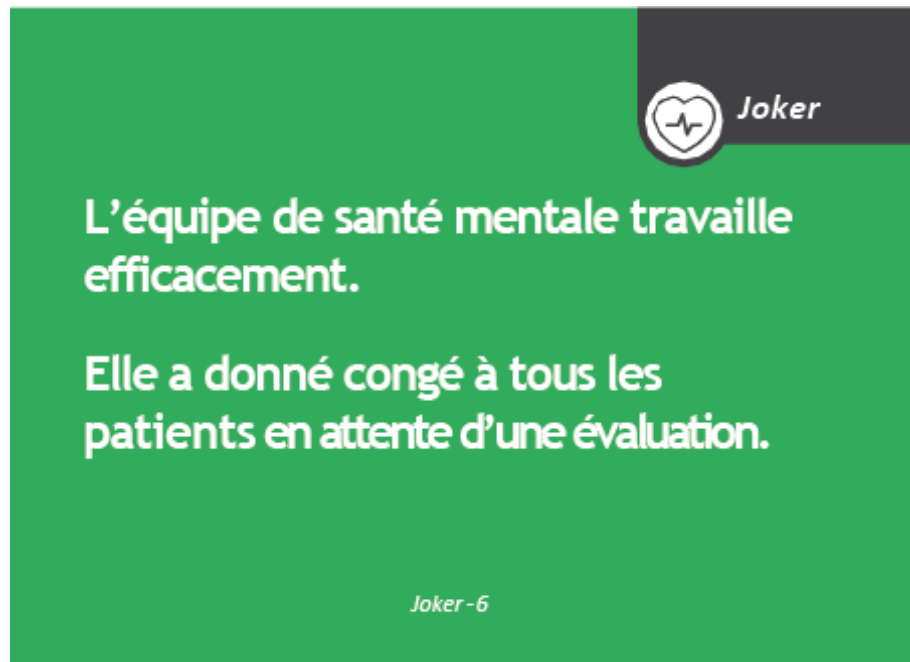
F 92 ans  *Patient*

CT tête - Hémorragie sous-durale superficielle à gauche.
Pas de déplacement de la médiane.
RX bassin – Pas de fracture.
ECG - FA.

Patient -68 **Résultats**

Cartes Joker x54

Ces cartes peuvent rendre le jeu légèrement plus facile pour les joueurs, et sont choisies par le Simulateur principal.

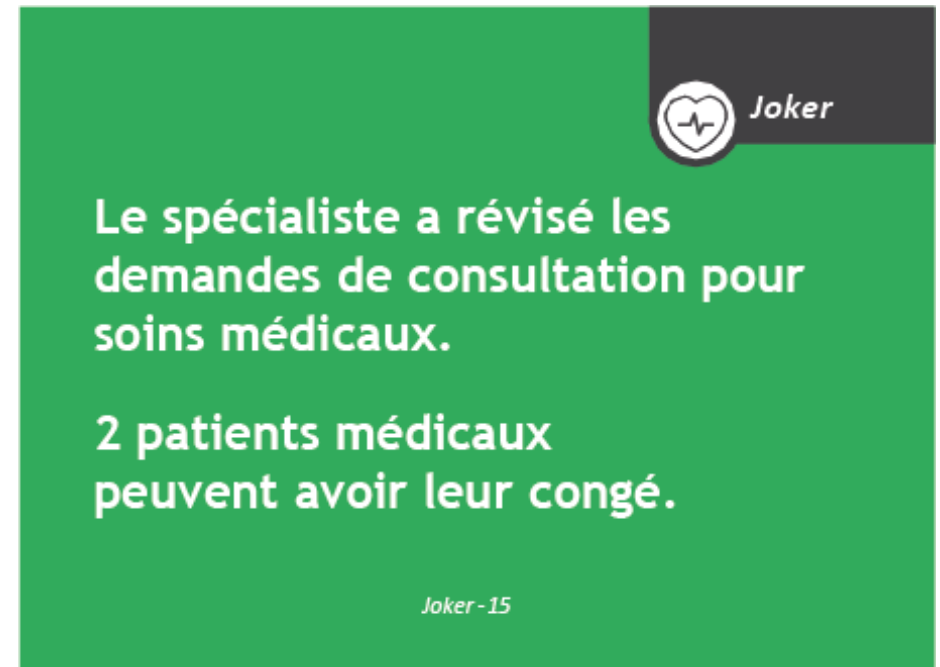


A green rectangular card with a dark grey header in the top right corner. The header contains a white heart icon with a pulse line and the word "Joker" in white. The main body of the card is green and contains white text. At the bottom center, the text "Joker-6" is written in a small, light grey font.

L'équipe de santé mentale travaille efficacement.

Elle a donné congé à tous les patients en attente d'une évaluation.

Joker-6



A green rectangular card with a dark grey header in the top right corner. The header contains a white heart icon with a pulse line and the word "Joker" in white. The main body of the card is green and contains white text. At the bottom center, the text "Joker-15" is written in a small, light grey font.


Le spécialiste a révisé les demandes de consultation pour soins médicaux.

2 patients médicaux peuvent avoir leur congé.

Joker-15

Cartes Roulette x55

Ces cartes présentent aux joueurs une série de défis et de problèmes qui rendront le jeu plus difficile. Elles sont également utilisées pour annoncer un Incident majeur.


INCIDENT MAJEUR DÉCLARÉ :  *Roulette*

Collision de 2 autobus dont un est en flammes.

- 3 P1
- 13 P2
- 18 P3

Des blessés sont encore prisonniers des débris. Libérez le service.

Roulette - 31

 *Roulette*

Le CT scan est en panne.

Diminuez de moitié le nombre de résultats obtenus pour ce lancer de dés (arrondir vers le haut si nombre impair).

Roulette - 22

Mode d'emploi x1

Explique comment gérer un jeu.

Accompagné d'une vidéo " comment jouer " sur le site Web du jeu.



Focus[™] GAMES

NHS
Brighton and Sussex
University Hospitals
NHS Trust

THE FLOOR
Emergency
Department
Simulation

Game Guide

What is The Floor? A unique game-based simulation created by an EM Consultant to help multidisciplinary staff learn the complexities of managing an ED safely. It simulates the day-to-day workings of an ED to help clinicians and managers understand how an ED works and develop the clinical leadership skills to manage a busy 'shop floor'.

Each 90-minute session can accommodate between 12 and 14 people. The game includes a wide range of scenarios, events and patient profiles making it a very flexible and adaptive training resource for all ED staff, managers and students. It can be used for daily departmental management and major incident training.

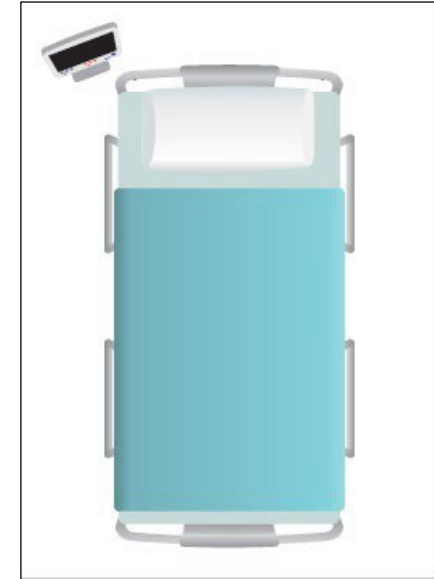
The training happens in the workplace, so disruption is minimised. No external support is required to facilitate the game so there are no hidden costs.

The objective is for players to manage the 'floor' during a series of 5-minute rounds. They must use their resources effectively to keep patients flowing through the department.

Cartes de lit x15

Permet au Simulateur principal d'augmenter ou de diminuer le nombre de lits selon l'urgence.

Utilisez les images des lits pour ajouter des lits supplémentaires et le côté vierge des cartes pour couvrir les lits inutiles.



Carte de triage pour les incidents majeurs x5

Encerler le score approprié et additionner pour déterminer le niveau de triage

1. GCS			2. Triage			3. Documenter les interventions depuis l'arrivée :
Ouverture des yeux	Spontanée	4	GCS	13-15	4	
	À la demande	3		9-12	3	
	À la douleur	2		6-8	2	
	Aucune	1		4-5	1	
Réponse verbale	Orientée	5	FR	3	0	Assistance respiratoire/ventilatoire :
	Confuse	4		10-29	4	
	Paroles inappropriées	3		> 29	3	
	Sons incompréhensibles	2		6-9	2	
	Aucune	1		1-5	1	
Réponse motrice	Obéit aux commandes	6	TA systolique	0	0	Position latérale de sécurité :
	Localisé à la douleur	5		> 90	4	
	Retrait à la douleur	4		76-89	3	
	Flexion anormale	3		50-75	2	
	Extension anormale	2		7-49	1	
	Aucune	1		0	0	
GCS		13-15	Score de triage =		Niveau de triage	Niveau de triage (couleur) ici
		9-12	12 =	3		
		6-8	11 =	2		
		4-5	0-10 =	1		
		3				

Paquet d'extension COVID19



Paquet d'extension COVID19

Pour aider les équipes des services d'urgence à tester, revoir et améliorer les changements organisationnels causés par la COVID-19, nous avons développé un paquet d'extension COVID-19 pour le jeu.

Tout ce dont vous avez besoin pour réaliser une simulation COVID-19, c'est un maximum de 12 personnes* pendant 90 minutes. Tout membre du personnel peut animer le jeu sans aucun autre support.

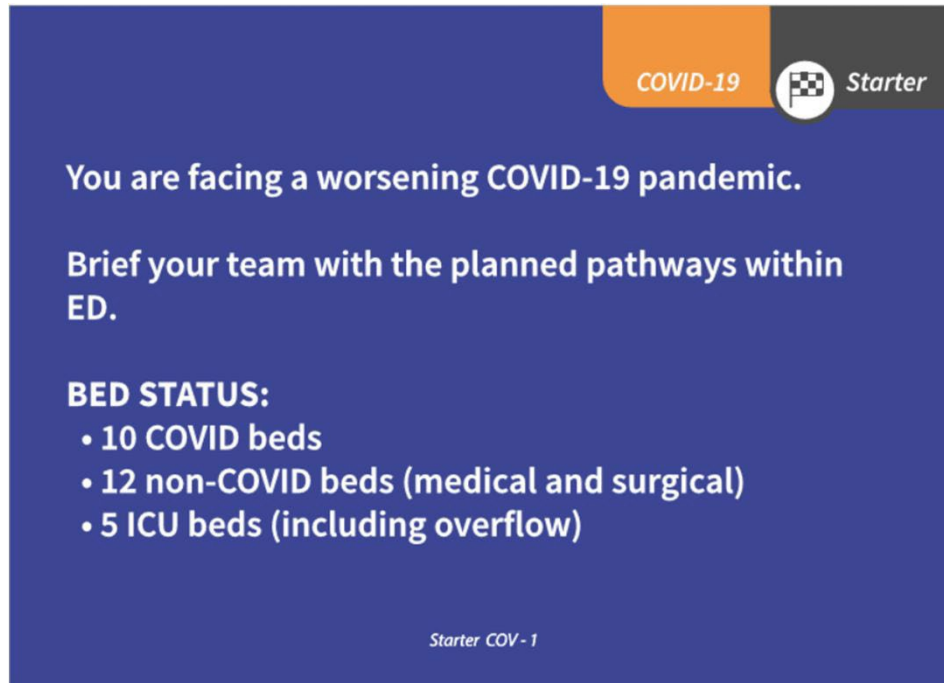
Ces ateliers sont également l'occasion pour les membres du personnel de « décompresser » et de faire le point sur leur propre bien-être lors du débriefing.

Le paquet d'extension est gratuit.

**Si vous ne souhaitez pas réunir 12 personnes dans la même pièce, certaines ou toutes les personnes peuvent participer à distance.*

Cartes Départ x9

Indique la mise en place du service.
Inclut le nombre actuel des lits.



COVID-19 Starter

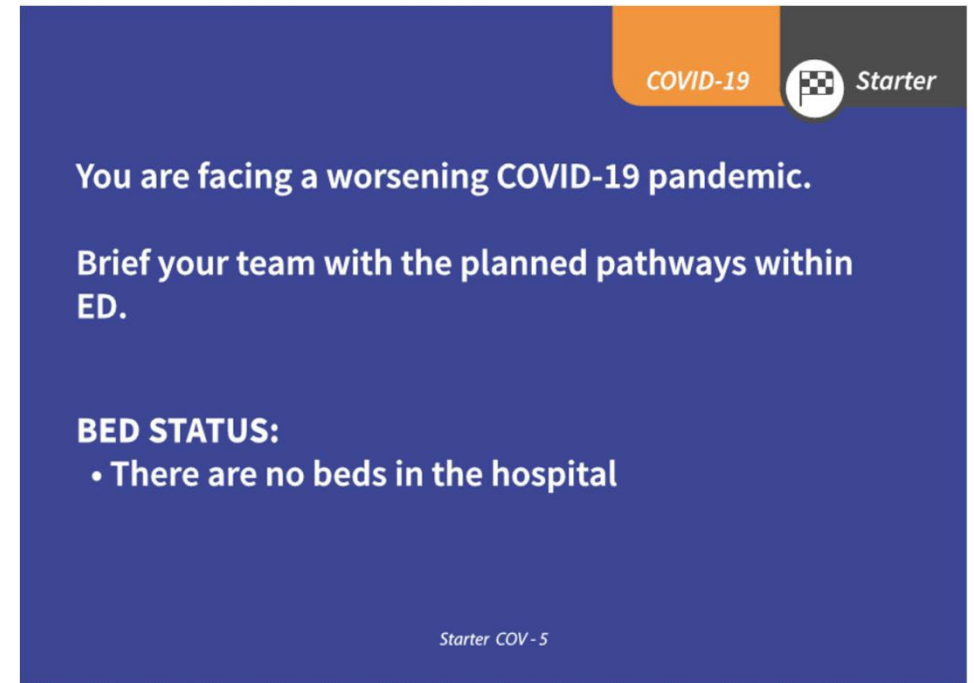
You are facing a worsening COVID-19 pandemic.

Brief your team with the planned pathways within ED.

BED STATUS:

- 10 COVID beds
- 12 non-COVID beds (medical and surgical)
- 5 ICU beds (including overflow)

Starter COV - 1



COVID-19 Starter

You are facing a worsening COVID-19 pandemic.

Brief your team with the planned pathways within ED.

BED STATUS:

- There are no beds in the hospital

Starter COV - 5

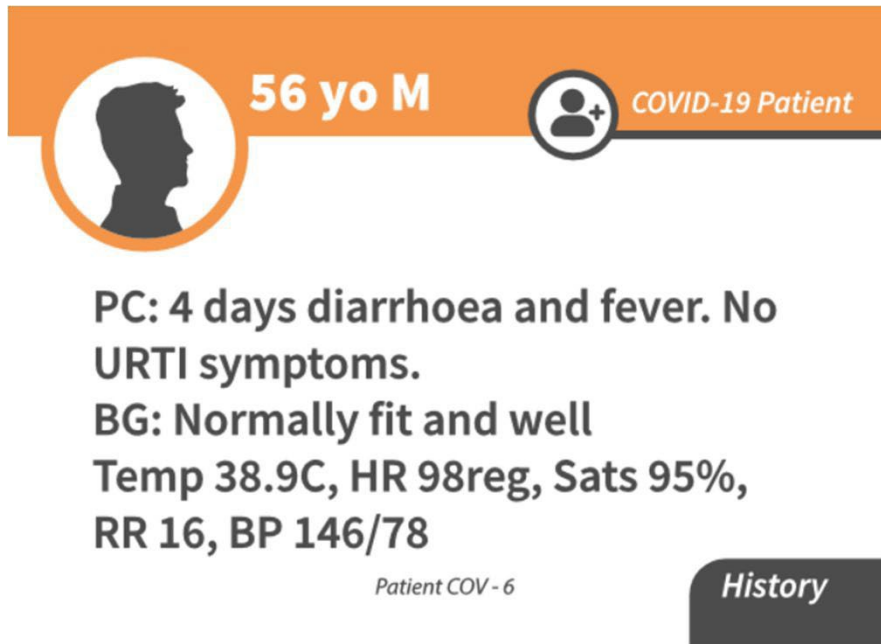
Cartes Patients x50


Catégories de patients

Chaque carte est recto-verso

Pas tous positifs au COVID-19

On peut les compléter avec des patients du jeu principal

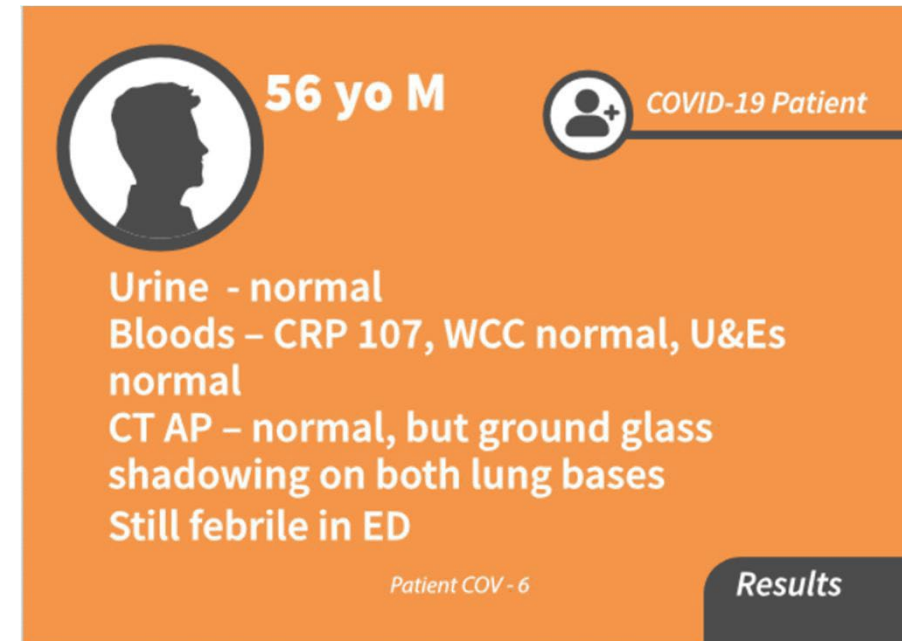



56 yo M  COVID-19 Patient

PC: 4 days diarrhoea and fever. No URTI symptoms.
BG: Normally fit and well
Temp 38.9C, HR 98reg, Sats 95%,
RR 16, BP 146/78

Patient COV - 6

History



56 yo M  COVID-19 Patient

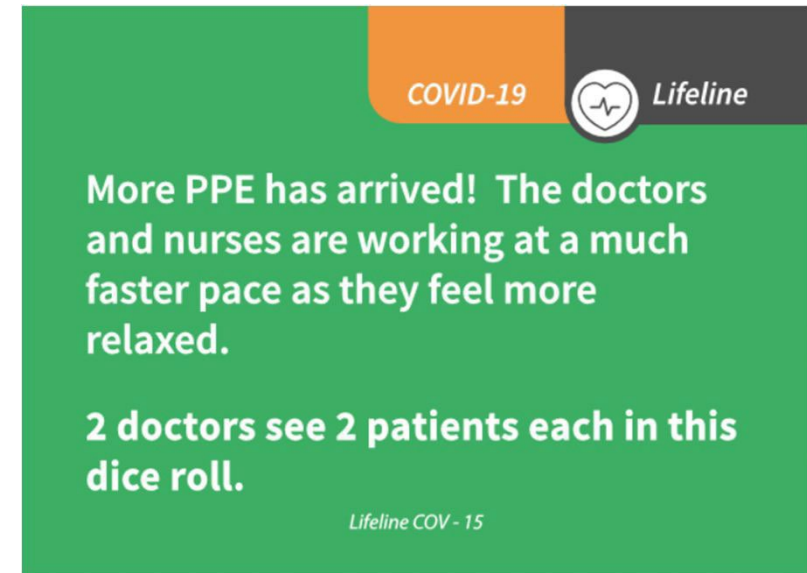
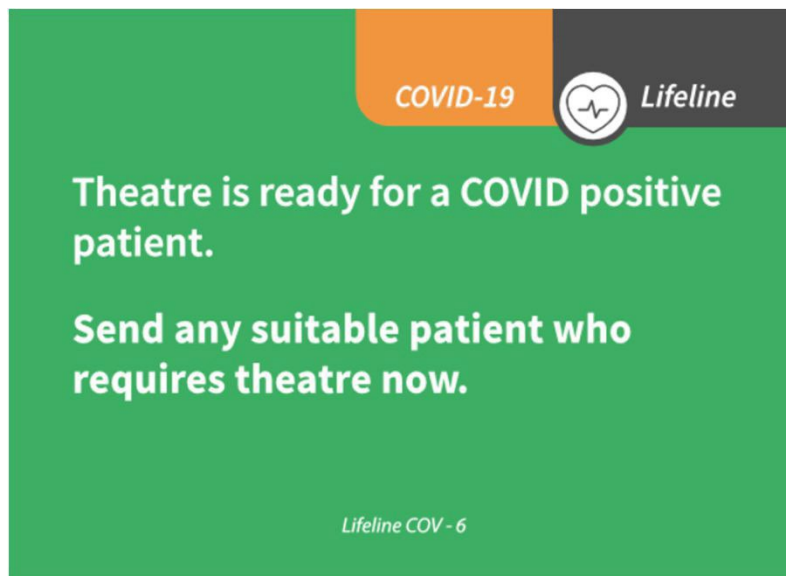
Urine - normal
Bloods – CRP 107, WCC normal, U&Es normal
CT AP – normal, but ground glass shadowing on both lung bases
Still febrile in ED

Patient COV - 6

Results


Cartes Joker x18

Ces cartes peuvent rendre le jeu légèrement plus facile pour les joueurs, elles sont choisies par le maitre du jeu.




Cartes Roulette x18

Ces cartes confrontent les joueurs à une gamme de défis et de problèmes qui rendront le jeu plus difficile.

COVID-19  **Spin**

A surgical patient sent to the green/cold ward from ED is COVID positive from a CT report made by Radiology. The Surgical Consultant wants all ?surgical patients to have CT CAP & reports before transfer.

Spin COV - 16

COVID-19  **Spin**

A doctor has become unwell during shift with a fever. He has seen patients in cubicle 1, 6 and 17 and interacted with staff in the ED.

**Remove this doctor from the floor.
What else do you do?**

Spin COV - 17